

Contenu

Macromedia Dreamweaver MX

Module 1

Présentation de Dreamweaver

- Définition de termes
- Espace de travail
 - Modifier l'espace de travail
- Composants de l'espace de travail
- Organisation des panneaux
 - Afficher/masquer un panneau
 - Développer/réduire un groupe de panneaux
 - Fermer un groupe de panneaux
 - Déplacer un groupe de panneaux
 - Ancrer un groupe de panneaux
 - Déplacer un groupe de panneaux flottants sans l'ancrer
 - Grouper un panneau avec un groupe différent
 - Renommer un groupe de panneaux
 - Réduire la zone des groupes de panneaux
- Modes d'affichage
 - Modifier le mode d'affichage

Module 2

Conception d'un document Web

- Fichiers du cédérom
- Avant toute création
 - Planifier un site
 - Définir la structure d'un site
 - Définir un site Dreamweaver
- Fonctions de base
 - Créer une nouvelle fenêtre de document vierge
 - Enregistrer un document
 - Nommer la page d'accueil
 - Gérer les fichiers d'un site à partir du panneau
- Site
- Création d'une page Web simple
 - Insérer du texte
 - Insérer une image
 - Insérer un tableau
 - Insérer une barre horizontale
- Aperçu d'une page dans le navigateur
 - Définir les navigateurs
 - Visualiser la page dans un navigateur

Module 3

Les liens

- Les liens
- Types de chemins d'accès
- Création de liens
 - Créer un lien vers une autre page du même site
 - Créer un lien vers un autre emplacement de la page
 - Créer un lien de messagerie
 - Créer un lien nul
 - Créer un lien externe
 - Ouvrir la page liée à un élément
- Barre de navigation
 - Créer une barre de navigation animée
 - Modifier une barre de navigation animée
- Menus de routage
 - Créer un menu de routage
 - Modifier un menu de routage
- Gestion des liens
 - Activer la fonction de gestion des liens
 - Modifier un lien du site
 - Vérifier les liens d'une page ou du site
 - Réparer les liens brisés

Module 4

Mise en forme du texte

- Mise en forme du texte
 - Définir les titres
 - Modifier les attributs des caractères
 - Modifier la police de caractères
 - Modifier la taille des caractères
 - Modifier la couleur des caractères
 - Modifier l'alignement du texte
 - Mettre en retrait du texte
 - Créer une liste à puces
 - Créer une liste numérotée
 - Créer une liste de définitions
 - Modifier le modèle d'une puce ou d'une numérotation

Module 5

Commandes utilitaires

- Propriétés de la page
 - Afficher la boîte de dialogue * Propriétés de la page +
 - Attribuer un titre à une page
 - Ajouter une image ou une couleur d'arrière-plan
 - Spécifier la valeur des marges
 - Spécifier la couleur du texte et des liens
- Panneau actifs
 - Insérer dans la page un élément du panneau
- Actifs
 - Ajouter un élément à la liste des favoris
 - Organiser les éléments dans la liste des favoris
- La Bibliothèque
 - Ajouter un élément à la bibliothèque
 - Insérer dans la page un élément de bibliothèque
 - Modifier un élément de la bibliothèque
 - Mettre à jour les pages d'un site
 - Supprimer un élément de la bibliothèque
- Annulation des dernières actions
 - Annuler des actions à l'aide du panneau
- Historique
 - Modifier le nombre d'étapes de l'historique
 - Effacer les étapes de l'historique
 - Rétablir la version précédente d'un fichier
- Carte du site
 - Afficher la carte du site
 - Afficher les fichiers dépendants
 - Afficher l'arborescence d'une seule branche
- Vérification des balises et attributs non supportés par les navigateurs
 - Vérifier le code HTML d'une page

Module 6

Les images

- Les images
 - Insérer une image
 - Spécifier un texte secondaire
 - Insérer une image survolée
 - Insérer un espace réservé pour une image
- Propriétés des images
 - Modifier la taille d'une image
 - Rétablir une image à sa taille d'origine
 - Aligner une image
 - Distancer le texte d'une image
 - Utiliser une image d'espacement pour distancer le texte d'une image
 - Nommer une image
- Zones réactives
 - Diviser une image en zones réactives

Module 7

Les tableaux

- Les tableaux
 - Passer d'un mode Tableau à l'autre
 - Créer un tableau en mode Standard
 - Créer un tableau en mode Mise en forme
 - Redimensionner une cellule de mise en forme
 - Déplacer une cellule de mise en forme
 - Ajouter du contenu dans une cellule
 - Sélectionner un tableau
 - Sélectionner un rang
 - Sélectionner une colonne
 - Sélectionner une ou plusieurs cellules
 - Couper/copier/effacer des cellules

Module 8

Modification des tableaux

- Affichage du tableau
- Modification de la structure d'un tableau
 - Insérer des rangs
 - Insérer des colonnes
 - Supprimer des rangs ou colonnes
 - Modifier la hauteur d'un rang
 - Modifier la largeur d'une colonne
 - Effacer les hauteurs/largeurs des cellules du tableau
 - Fixer la taille d'un tableau
 - Fusionner des cellules
 - Fractionner des cellules
 - Modifier la taille d'un tableau
 - Spécifier une taille variable pour un tableau
 - Spécifier la colonne d'extension automatique
 - Convertir une largeur de tableau en pixels ou pourcentage
 - Modifier l'espacement entre les cellules
 - Spécifier la marge intérieure des cellules du tableau
- Mise en forme des tableaux
 - Appliquer/retirer une bordure au tableau
 - Appliquer une couleur d'arrière-plan et une couleur de contour
 - Appliquer une image d'arrière-plan
 - Aligner un tableau
 - Trier le contenu d'un tableau
 - Imbriquer un tableau
 - Appliquer une mise en forme prédéfinie
- Propriétés des cellules

Module 9

Les cadres

Les cadres
Les cadres vs les jeux de cadres
Création d'une page basée sur des cadres
 Créer un jeu de cadres prédéfini
 Créer manuellement un jeu de cadres
 Afficher le panneau Cadres
 Sélectionner les cadres et un jeu de cadres
 Spécifier les documents à afficher dans les cadres
 Enregistrer le jeu de cadres
 Supprimer un cadre
Propriétés des cadres
 Définir les propriétés d'un cadre
Propriétés du jeu de cadres
 Définir les propriétés d'un jeu de cadres
 Préciser la taille d'un cadre
 Créer une page alternative pour les navigateurs ne supportant pas les cadres
Cible des liens

Module 10

Les Calques

Les Calques
 Créer un calque
 Sélectionner un calque
 Déplacer un calque
 Copier un calque
 Éviter le chevauchement des calques
 Aligner des calques
 Utiliser la grille
 Modifier la taille d'un calque
Propriétés des calques
 Renommer un calque
 Préciser la position d'un calque
 Modifier l'ordre de superposition d'un calque
 Définir la visibilité d'un calque
 Définir l'affichage d'un contenu excédentaire
 Définir un rectangle de découpage
 Imbriquer des calques
 Appliquer une image ou une couleur d'arrière-plan
Conversion des calques en tableau et vice versa

Module 11

Les Animations - Objets multimédias

Animations
Objets multimédias
 Insérer un objet Flash

 Insérer un objet Shockwave
 Insérer une applet Java
 Insérer un objet ActiveX
 Insérer un objet faisant appel à un plug-in
Netscape Navigator
 Créer des boutons Flash
 Créer des textes Flash

Module 12

Les animations - Comportements

Comportements
 Associer un comportement à un élément autre que du texte
 Modifier l'événement qui déclenche une action
 Associer un comportement à du texte
 Supprimer un comportement
Événements
Actions
 Action : Afficher le menu contextuel
 Action : Afficher-masquer les calques
 Action : Intervertir une image
 Action : Définir image barre de navigation
 Action : Déplacement de calque
 Action : Jouer le son
 Action : Ouvrir la fenêtre Navigateur
 Action : Définir un appel JavaScript
 Action : Atteindre l'URL
 Action : Changer les propriétés
 Action : Contrôler Shockwave ou Flash
 Action : Menu de routage
 Action : Menu de routage Aller
 Action : Précharger les images
 Action : Scénario
 Action : Texte
 Action : Valider le formulaire
 Action : Vérifier le navigateur
 Action : Vérifier le plug-in
Calque de préchargement

Module 13

Les animations - Scénarios

Scénarios
 Afficher le panneau Scénarios
 Identifier les composantes du panneau Scénarios
Création de scénarios
 Créer un scénario de déplacement de calque
 Ajouter une image-clé
 Supprimer une image-clé
 Modifier le moment d'animation d'une image-clé
 Modifier la durée d'une séquence d'animation
 Décaler un scénario dans le temps

Ajouter/supprimer des images au scénario
Ajouter un objet au scénario
Supprimer un objet du scénario
Associer un comportement à une image
de scénario
Renommer un scénario
Ajouter un scénario
Copier une séquence d'animation
Enchaîner des scénarios
Supprimer un scénario
Modifier le calque auquel une animation
est appliquée
Associer un comportement de scénario à
un objet
Créer un scénario de déplacement en suivant
une trajectoire existante
Créer un scénario de défilement d'images
Créer d'autres types de scénarios

Module 14

Formulaires

Formulaires
Insérer un formulaire
Objets d'un formulaire

Insérer un champ de texte
Insérer une case à cocher
Insérer un bouton radio
Insérer un menu ou une liste
Insérer un bouton d'envoi ou un bouton de
rétablissement des données
Insérer un bouton graphique d'envoi
Valider le formulaire

Module 15

Mise en ligne d'un site

Informations de référencement
Insérer des mots-clés
Insérer une description
Mise en ligne d'un site
Configurer un dossier distant
Placer un site local sur le serveur
Placer uniquement un ou plusieurs fichiers
sur le serveur
Se connecter au site distant
Acquérir un fichier du site distant
Synchroniser un site
Supprimer un fichier du site distant